

Memo-Spiel Erste-Hilfe

Ob im Kurs, während der Kaffeepause oder am DRK-Stand auf dem Volksfest – das Memo-Spiel Erste-Hilfe ist vielseitig einsetzbar.

Material

Drucken Sie die Seiten 3 bis 8 in diesem Dokument beidseitig aus. Verwenden Sie möglichst starkes Papier oder Karton. Schneiden Sie die Karten entlang der Markierungen auseinander. So erhalten Sie 18 Paare bzw. 36 Spielkarten. 11 Paare setzen sich aus je 2 identischen Abbildungen zusammen, 3 Paare bestehen aus je 2 Schritten/Varianten einer Maßnahme und 4 Paare werden durch je eine Bild- und eine Textkarte gebildet.

Spielziel

Das Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Spielkartenpaare zu finden und zu sammeln. Die Person mit den meisten Paaren am Ende des Spiels gewinnt.

Spielvorbereitung

Alle Karten werden sorgfältig gemischt und verdeckt auf der Spielfläche ausgebreitet.

Ablauf

- Die Person, die zuletzt außerhalb eines Kurses Erste Hilfe geleistet hat, beginnt das Spiel. Sie deckt 2 beliebige Spielkarten auf.
- Wenn die aufgedeckten Karten ein Paar bilden, darf die Person das Paar behalten und nochmals 2 Karten aufdecken.
- Wenn die aufgedeckten Karten kein Paar bilden, müssen sie wieder umgedreht werden, und die nächste Person ist an der Reihe.
- Das Spiel geht reihum weiter, wobei alle Spielenden versuchen, sich die Positionen der aufgedeckten Karten zu merken, um später Paare zu finden.
- Das Spiel endet, wenn alle Paare gefunden wurden und keine Karten mehr auf der Spielfläche liegen.

Spielvariante 1 – Klatschmemo

Es wird in jedem Zug nur eine Karte wieder umgedreht und die zweite offen liegen gelassen. Wer das Gegenstück zu einer neu aufgedeckten Karte sieht, klatscht mit der Hand auf die bereits offen liegende Karte. Diese Spielvariante nimmt weniger Zeit in Anspruch.

Spielvariante 2 – Tabu

Nutzen Sie die Kartenpaare, die aus identischen Bildern bestehen. Legen Sie jeweils eine Karte für alle sichtbar aus. Die anderen Karten bilden den Ziehstapel. Reihum zieht jede Person eine Karte und beschreibt die abgebildete Erste-Hilfe-Maßnahme ohne die Wörter der Beschriftung darunter zu nutzen.

Spielvariante 3 – Zweierteams bilden

Nutzen Sie die Kartenpaare, die aus identischen Bildern bestehen, um im Rahmen des Rotkreuzkurses Zweierteams zu bilden. Geben Sie dazu den Teilnehmenden je eine Karte aus dem gemischten Stapel. Alle Teilnehmenden müssen nun die Person mit der gleichen Karte finden.